

DEPART	Mettre 6 paniers	CHANCE	Effectuer 4 Burpees	Chanter une chanson	ECOLE MIQUELOT 50 sauts corde à sauter	Marche de l'ours 20s	Effectuer 3 roulades relevés	CHANCE	20 jumping jack	PRISON	
	ROSE		ROSE	ROSE		BLEU CIEL	BLEU CIEL		BLEU CIEL		
Sauter le plus haut possible 6 fois	MARRON	<p><b>Lance le dès, avance sur la case indiquée par le dès puis réalise le défi demandé.</b></p> <p><b>Si tu souhaite acheter la case tu devras réaliser en plus du défi demandé un autre défi si tu réussi du premier coup la case t'appartiendra.</b></p> <p><b>Si un autre joueur tombe sur ta case il devra réaliser le défi et un gage que tu lui donneras.</b></p> <p><b>Si tu retombe sur la case que tu as déjà achetée tu ne seras pas obligé de refaire le défi demandé</b></p> <p><b>Pour acheter une case tu devras :</b></p> <p><b>Si tu tombe en prison, il faudra que tu réalises un 6 avec le dès pour pouvoir sortir et continuer la partie.</b></p> <p><b>Si un joueur te rends visite en prison tu lui donneras un gage.</b></p> <p><b>But du jeu ... acheter le plus de case possible.</b></p> <p><b>Parc est un moment de repos !</b></p>								VIOLET	Mettre 9 paniers
CHANCE										CHANCE	
Tenir 20 secondes en équilibre	MARRON									VIOLET	Décompter de 30 secondes
30 Jumping jack	MARRON									VIOLET	Faire 20 monter de genoux
ECOLE GAMBETTA 80 cordes à sauter											ECOLE BREMONTIER 60 sauts corde à sauter
Effectuer 12 up and down	VERT									ORANGE	Effectuer 10 burpees
Tenir en position de chaise 30 s	VERT									ORANGE	Raconter une anecdote
CHANCE										CHANCE	

Dessine ta famille	VERT	<b>Pour la case chance : créer tes cartes par ex : avance de 2 cases, visite la prison...etc</b>								ORANGE	Epèle ton prénom à l'envers
ALLEZ EN PRISON	JAUNE	CHANCE	JAUNE	JAUNE	ECOLE LAFON 70 saut corde à sauter	ROUGE	ROUGE	CHANCE	ROUGE	PARC	
	Effectuer 10 pompes		Sers à boire à tous les joueurs	Tenir 10 secondes en équilibre		Sourire pendant 20 secondes	Marche du canard 20 s		Alonge toi sur le dos 4 fois		